

Material:

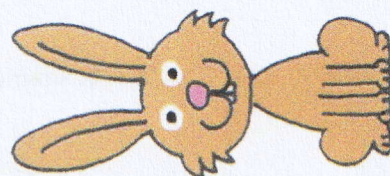
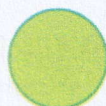
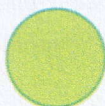
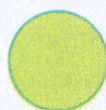
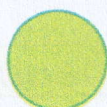
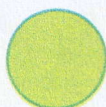
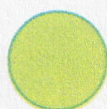
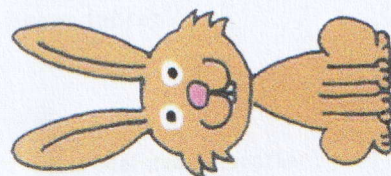
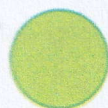
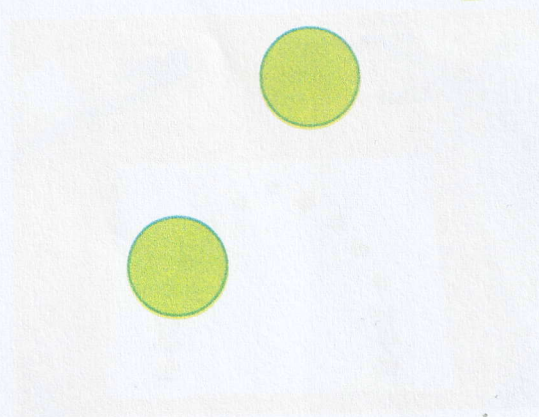
Spezial-Kopiervorlage 1 (S. 40), Spielplättchen, Klebkleber, 10 grüne Kreise

Spielregeln:

1. Die Kinder bekommen Spielplättchen und Klebkleber.
2. Jedes Kind hat 10 grüne Kreise.
3. Die Kinder legen die Kreise auf die Plättchen.
4. Die Kinder zählen die Kreise.

Lehrerhinweise:

1. Die Kinder bekommen Spielplättchen und Klebkleber.
2. Jedes Kind hat 10 grüne Kreise.
3. Die Kinder legen die Kreise auf die Plättchen.
4. Die Kinder zählen die Kreise.



Material und Vorbereitung:

Spezial-Kopiervorlage 2 (S. 40), Spielplättchen, Klebkleber, 10 grüne Kreise

Spezial-Kopiervorlage 3 (S. 40), Spielplättchen, Klebkleber, 10 grüne Kreise

Spezial-Kopiervorlage 4 (S. 40), Spielplättchen, Klebkleber, 10 grüne Kreise

Spielregeln:

1. Die Kinder bekommen Spielplättchen und Klebkleber.
2. Jedes Kind hat 10 grüne Kreise.
3. Die Kinder legen die Kreise auf die Plättchen.
4. Die Kinder zählen die Kreise.

Material

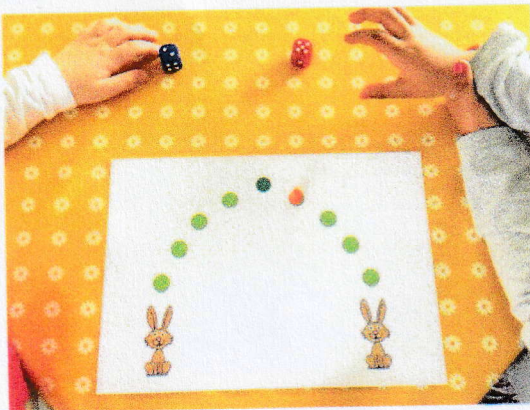
Spielplan (Kopiervorlage S. 30), 1 Spielfigur, 2 Würfel, evt. ein Schälchen mit Karotten (Blumen, etc.)

Spielregeln

- Die Spielfigur wird auf das dunkelgrüne Feld gestellt. Jedes Kind wählt, zu welchem Hasen es fährt.
- Beide Kinder würfeln gleichzeitig.
- Wer die höhere Augen-Zahl hat, darf ein Feld in Richtung seines Hasen fahren.
- Wer zuerst bei seinem Hasen ankommt, gewinnt das Spiel.

Erweiterung

- Das Spiel wird mehrere Male gespielt. Der/die Gewinner/in erhält jedes Mal zwei Karotten.
- Wer am meisten Karotten sammeln kann, gewinnt das Spiel.

**Varianten**

- Das Spiel wird mit zwei Zahlen-Würfeln gespielt.
- Die Hasen werden durch ein anderes Motiv ersetzt.